

Polja na igralni karti. Razlaga ilustracij in simbolov.



Oštevilčeno igralno polje.



Maribor-Vodni stolp
EŠD 445

Začetno in zaključno polje.



Maribor - Židovski stolp
EŠD 6255

Igralno polje številka 7.



Maribor - Sodni stolp
EŠD 6261

Igralno polje številka 23.

Maribor - Hiša Pristan 13
EŠD 9031



Maribor - Čeligijev stolp
EŠD 6260

Igralno polje številka 43.

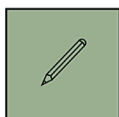


Maribor - Grad
EŠD 431

Igralno polje številka 62.



POKAZATI: Geslo izraziš s kretnjami, ne da bi pri tem kazal na predmete ali ljudi v prostoru in ne da bi govoril ali uporabljal glas.



RISATI: Geslo narišeš, pri tem pa ne smeš uporabljati številke ali črk.



RAZLOŽITI: Geslo razložiš, pri tem pa ne smeš uporabiti korena besede. Na primer geslo je nogomet, koren besede je nog- in tako ne smeš uporabiti besed noga, nogavica, nogica, nogometen itd.



STOP: Ekipa miruje en krog.



MEČI SE ENKRAT: Ekipa ponovno vrže obe kocki (A in B).